

Bewerbungsmappe für die WM 2018

Bewerbungsmappe der Konförderierten Staaten von Jadaria für die Weltmeisterschaft der Herren im Fußball 2018

1. Informationen
 - 1.1 Der Gastgeber stellt sich vor
 - 1.2 Die WM-Geschichte
 - 1.3 Unsere Sponsoren
2. Organisation
 - 2.1 Voraussetzungen für die Teilnahme
 - 2.2 Rahmenterminplan der WM
 - 2.3 Stadien
 - 2.4 Pokale und Ausstattung

1.1 Der Gastgeber stellt sich vor:

Wir, die Konförderierten Staaten von Jadaria, bestehen aus den vier Ländern Mercia, Mitteljadaria, Shikoku und Patata. Kulturell ist unser Land eine Melange der Kulturen unserer ehemaligen Kolonialherren: Überall im Land finden sich Schlösser im livornischen Stil mit ihren einzigartigen Gartenanlagen, die hier im Gegensatz zum Mutterland allerdings sogar verschiedene tropische Gewächse wie Palmen, tropische Orchideen oder Bananen hervorragend gedeihen lassen. Daneben sieht man aber auch Landsitze im albernischen Stil, heijanische Tempel und Paläste. Genießen Sie Kaffee und Tee aus lokaler Tradition, sowohl albernischer, als auch heijanischer Art. Doch nicht nur die Ursprungsländer sind es, die unsere Kultur prägten und unverwechselbar machen: Dies alles ist vermischt mit der Kultur der Ursprungsbevölkerung, der Tlacatl, die nicht nur mit ihren einzigartigen Architekturstilen auch ganze Stadtviertel prägten und prägen, sondern auch durch Güter wie ihre Kakao-Spezialitäten und ihre berühmten Ballsportarten ihren Beitrag zu unserer einzigartigen Kultur beitragen.

Zudem ist unser Land reich an Geschichte, auch wenn deren archäologische Erforschung erst in den Kinderschuhen steckt. Dennoch können Besucher die Tempelpyramiden nahe Newport besichtigen oder die verschiedenen Museen, um so die abenteuerliche Geschichte unseres Landes zu erfahren, von der ersten Besiedelung durch die Tlacatl über die Ankunft der Weißen bis hin zu den tapferen Helden im erfolgreichen Streben unserer Länder um Unabhängigkeit.

Aber auch die zahlreichen unbesiedelten Flecken unseres Landes sind für Entdecker zu erschließen: Tropische Dschungel mit seltenen Tier- und Pflanzenarten, wie es sie teilweise nirgendwo sonst auf der Welt gibt, wilde, ungebändigte Flüsse, atemberaubende Berggipfel im Nebel, aber auch kilometerlange Sandstrände, die zum Baden einladen. Doch auch im Fußball sind wir keine Unbekannten! In der TSL (THE SOCCER LEAGUE) spielen derzeit 6 verschiedene Vereine um die Meisterschaft. Auch die Länder haben eigene Teams die sich untereinander in der LEAGUE OF NATIONS (LON). Wie sie sehen, ein Besuch unseres Landes lohnt auf jeden Fall! Egal ob Kultur, Geschichte, Sport, kulinarische Köstlichkeiten oder einfach Naturschönheiten, wir bieten vieles vereint.

1.2 Die WM-Geschichte

Die ersten beiden Weltmeisterschaften in der Mikronationalenwelt fanden damals, 2001 und 2002, in Astor statt. Den WM-Pokal sicherte sich Kling, beide male schlugen sie die anderen Finalisten deutlich. 2003 fand die WM in Kaysteran und im Gelben Reich (Chinopien) statt, Weltmeister wurde dieses mal Caledonien mit einem 5:3 gegen die Mannschaft aus Dionysos. Die WM 2004 wurde in Ratelon (DU) organisiert, diesmal holte Babkha den Pokal nach Hause! Im darauffolgenden Jahr fand sie in Dionysos statt, gewonnen hat Tropicalien mit einem 3:0 gegen die Mannschaft aus Dostarusien! Moncao hatte 2006 das Glück, die WM in ihrem Königreich austragen zu können. Dort gewann Arcor mit einem starken 5:3 gegen die Wildgurkenfreie Wildgurkenbiertrinker aus dem schönen Pottyland! Der Gewinner letzten Jahres veranstaltete die WM 2007, richtig! Arcor war Gastgeber der WM, die Pottyland mit einem Torhagel von einem 6:5 knapp gegen Freiland sicher konnte! Hoffen wir, das nicht zu viel Wildgurkenfreies Wildgurkenbier geflossen ist! 2008 veranstaltete der Freistaat Fuchsen die WM, als Weltmeister ging das Gelbe Reich, besser bekannt als Chinopien hervor. Dreibürgen veranstaltete 2009 die WM, die trotz einiger Pannen stattfinden konnte. Das Gelbe Reich konnte seinen Titel gegen Gran Nova verteidigen und holte sich als zweites Land nach Kling die zweifache Weltmeisterschaft! 2010 wurde sie in Gran Nova und Targa veranstaltet, in der sich Targa beweisen konnte und den Titel holte! 2011 fand sie in der DU statt, dort konnte sich erstmals Dionysos freuen und seinen ersten Titel feiern. 2012 gab es aufgrund von internen Problemen des VMFs keine WM, wie übrigens auch 2014. 2013 veranstalteten Tengoku und Eldeyja gemeinsam die WM, die Tengoku auch gewann. 2015 fand die WM in Montana und 2016 in Livornien und Turanien. Hier konnte sich Eldeyja behaupten und 2017 als erste Mannschaft überhaupt in Karaya über drei Weltmeisterschaften am Stück freuen. Wer wird wohl 2018 der Glückliche seien?

1.3 Unsere Sponsoren

Um eine WM organisieren zu können, braucht man Sponsoren, Unterstützer die einem mithelfen sie zu organisieren. Auch in Jadarica gibt es sie! Das sind:

Das Handelshaus Miyamoto:

Sie bieten uns Unterstützung bei den Designtechnischen Problem an, wie zum Beispiel beim Pokal, dem Logo, dem offiziellen Ballen oder unseren Trikots an. Sie helfen uns außerdem bei der Auswahl der Werbung und anderen Medienfragen.

Jadarica Airlines :

Jadarica Airlines ist die größte Airline unserer Konföderation und wichtiger Partner der WM. Sie stellt sicher, dass alle Mannschaften ordnungsgerecht, sicher und schnell sowie komfortabel von einem zum anderen Stadion kommen. Sie berät uns im Verkehrstechnischen Bereich ausführlich und stellt gemeinsam mit dem OK einen Verkehrs- und Ablaufplan zusammen.

Grand Hotel Isé :

Das Hotel Isé wird die Nationalmannschaft und die Fans betreuen, verpflegen und ein vorübergehendes Zuhause bieten! Genießen sie jadarische Gastfreundlichkeit und Herzlichkeit, sowie ein wunderbares Ereignis direkt vor ihrer „Haustür“, denn das Hotel liegt in direkter Nähe zu verschiedenen Stadien! Das Grand Hotel Isé unterstützt uns bei der Planung von Unterkünften und der Verteilung der Fans der Mannschaften in Nähe der Stadien sowie bei der Verpflegung und Lieferungsabstimmung!

2.1 Voraussetzungen für die Teilnahme & Modus

Teilnahme

Jede Virtuelle Nation die über eine eigene Nationalmannschaft verfügt, darf diese zur Weltmeisterschaft entsenden. Ferner darf eine RL-Person nur eine Mannschaft während des Turniers betreuen und werden bei Verstößen alle betroffenen Mannschaften automatisch disqualifiziert.

Vorrunde und KO-Phase

Das Teilnehmerfeld der Weltmeisterschaft 2018 setzt sich aus 16 Mannschaften zusammen, die in vier Vorrunden-Gruppen á vier Mannschaften jeweils drei Partien gegen ihre Gruppengegner austragen. Die beiden Gruppenbesten ziehen dabei nach der Vorrunde in die KO-Phase des Turniers ein. Ab dem Viertelfinale führt ein Unentschieden zu einer Verlängerung und im Bedarfsfall zu einem anschließenden Elfmeterschießen zur eindeutigen Ermittlung eines Siegers. Somit sind für alle Partien der KO-Phase auch jeweils Setzdaten für ein mögliches Elfmeterschießen nach folgendem Muster einzureichen.

Schütze: L-M-R-L-R-M-R-L-R-L

Torhüter: L-L-M-R-M-R-L-R-L-M

Hierbei werden zunächst nur die ersten fünf Elfmeter ausgeführt, bei Gleichstand wird schrittweise auf die nächsten fünf Elfmeter zurückgegriffen. Dabei gilt, wenn der Torhüter dieselbe Richtung (**Mitte, Links, Rechts**) wie der gegnerische Schütze angegeben hat, ist der Ball gehalten.

Mögliche Qualifikationsrunde

Da das Teilnehmerfeld für die Weltmeisterschaft 2018 auf 16 Mannschaften begrenzt ist, die Teilnahme aber für jede Virtuelle Nation generell möglich sein soll, findet bei einer Meldung von mehr als 16 Mannschaften eine vorherige Qualifikationsrunde statt. Nach Ablauf der Meldefrist zur WM 2018 wird hierfür anhand der Meldeliste die notwendige Anzahl an Qualifikationsbegegnungen nach einem festen Schema angesetzt. 16 vs. 1715 vs. 1814 vs. 1913 vs. 20...Bei 18 gemeldeten Mannschaften

würden somit zwei Qualifikations-begegnungen angesetzt, an denen die Teams an den Positionen 15 bis 18 der Meldeliste in einem KO-Spiel antreten würden. Die siegreichen Mannschaften qualifizieren sich dann für die Vorrunde, die unterlegenen Teams müssen auf eine Teilnahme an der nächsten Weltmeisterschaft hoffen. Die Termine für die eventuell notwendigen Qualifikationsbegegnungen werden nach Ablauf der Meldefrist durch das Organisationskomitee bekannt gegeben

2.2 Rahmenterminplan der WM

16. Juni bis 30. Juni, Meldephase

Meldephase der Nationalmannschaften für die Weltmeisterschaft 2018.

1. Juli bis 8. Juli, Qualifikation

Austragung eventueller Qualifikationsbegegnungen.

Mittwoch, 15. Juli, Auslosung

Auslosung der Vorrundengruppen. Der Gastgeber (Gruppe A) und der amtierende Weltmeister (Gruppe D) sind als Gruppenköpfe gesetzt.

Sonntag, 22. Juli, Eröffnungsspiel

Vorrundenspiel 1 - GA1 vs. GA2, **Anstoß 20 Uhr.**

Montag, 23. Juli, Beginn der Vorrunde

Vorrundenspiel 1 - GA3 vs. GA4, **Anstoß 18 Uhr.**

Vorrundenspiel 1 - GB1 vs. GB2, **Anstoß 19 Uhr.**

Vorrundenspiel 1 - GB3 vs. GB4, **Anstoß 20 Uhr.**

Dienstag, 24. Juli

Vorrundenspiel 1 - GC1 vs. GC2, **Anstoß 17 Uhr.**

Vorrundenspiel 1 - GC3 vs. GC4, **Anstoß 18 Uhr.**

Vorrundenspiel 1 - GD1 vs. GD2, **Anstoß 19 Uhr.**

Vorrundenspiel 1 - GD3 vs. GD4, **Anstoß 20 Uhr.**

Mittwoch, 25. Juli

Vorrundenspiel 2 - GA2 vs. GA3, **Anstoß 17 Uhr.**

Vorrundenspiel 2 - GA4 vs. GA1, **Anstoß 18 Uhr.**

Vorrundenspiel 2 - GB2 vs. GB3, **Anstoß 19 Uhr.**

Vorrundenspiel 2 - GB4 vs. GB1, **Anstoß 20 Uhr.**

Donnerstag, 26. Juli

Vorrundenspiel 2 - GC2 vs. GC3, **Anstoß 17 Uhr.**

Vorrundenspiel 2 - GC4 vs. GC1, **Anstoß 18 Uhr.**

Vorrundenspiel 2 - GD2 vs. GD3, **Anstoß 19 Uhr.**

Vorrundenspiel 2 - GD4 vs. GD1, **Anstoß 20 Uhr.**

Freitag, 27. Juli

Vorrundenspiel 3 - GA2 vs. GA4, **Anstoß 18 Uhr.**

Vorrundenspiel 3 - GA1 vs. GA3, **Anstoß 18 Uhr.**

Vorrundenspiel 3 - GB2 vs. GB4, **Anstoß 20 Uhr.**

Vorrundenspiel 3 - GB1 vs. GB3, **Anstoß 20 Uhr.**

Die letzten beiden Vorrundenspiele einer Gruppe finden jeweils in einer Konferenzschaltung statt.

Samstag, 28. Juli

Vorrundenspiel 3 - GC2 vs. GC4, **Anstoß 18 Uhr.**

Vorrundenspiel 3 - GC1 vs. GC3, **Anstoß 18 Uhr.**

Vorrundenspiel 3 - GD2 vs. GD4, **Anstoß 20 Uhr.**

Vorrundenspiel 3 - GD1 vs. GD3, **Anstoß 20 Uhr.**

Die letzten beiden Vorrundenspiele einer Gruppe finden jeweils in einer Konferenzschaltung statt.

Sonntag, 29. Juli, Begin der KO-Phase

Viertelfinalspiel 1 (V1) - 1GA vs. 2GD, **Anstoß 18 Uhr.**

Viertelfinalspiel 2 (V2) - 1GB vs. 2GC, **Anstoß 20 Uhr.**

Bei Gleichstand nach regulärer Spielzeit und Verlängerung erfolgt zur Ermittlung des Siegers ein sofortiges Elfmeterschießen.

Montag, 30. Juli

Viertelfinalspiel 3 (V3) - 1GC vs. 2GB, **Anstoß 18 Uhr.**

Viertelfinalspiel 4 (V4) - 1GD vs. 2GA, **Anstoß 20 Uhr.**

Bei Gleichstand nach regulärer Spielzeit und Verlängerung erfolgt zur Ermittlung des Siegers ein sofortiges Elfmeterschießen.

Dienstag, 31. Juli

Halbfinalspiel 1 (H1) - SV1 vs. SV4, **Anstoß 18 Uhr.**

Halbfinalspiel 2 (H2) - SV2 vs. SV3, **Anstoß 20 Uhr.**

Bei Gleichstand nach regulärer Spielzeit und Verlängerung erfolgt zur Ermittlung des Siegers ein sofortiges Elfmeterschießen.

Mittwoch, 1. August

Spiel - Platz 3 - VH1 vs. VH2, **Anstoß 18 Uhr.**

WM-Endspiel - SH1 vs. SH2, **Anstoß 20 Uhr.**

Bei Gleichstand nach regulärer Spielzeit und Verlängerung erfolgt zur Ermittlung des Siegers ein sofortiges Elfmeterschießen. Im Anschluss an das Endspiel werden die Kür des neuen Weltmeisters und die übrigen Ehrungen vollzogen

2.3 Stadien

Kōshitsu:



Das Kōshitsu-Stadion ist mit 53.000 Plätzen für Fans das größte in Shinkoku. Hier spielt derzeit der Kushito FC. Das Stadion besteht seit 1991 und gilt als sehr modern und sicher. Es liegt etwas außerhalb Iwakuras, im Bezirk „Flussinseln“.

Estádio Municipal de Mirador:



Das Estádio Municipal de Mirador ist Sportstätte des Club Deportivo Coyoacán. Mit 60.000 Sitzplätzen ist es das zweitgrößte Stadion der Konföderationen. Es wurde bereits 1982 erbaut und bietet seitdem dem Erstligisten ein Zuhause.

Queenspark:



Der Queenspark bietet 47.000 Zuschauern platz, um zu feiern, anfeuern und jubeln. Er dient als Heimspielstätte des Derry FC und wurde bei einer Umstrukturierung des Klubs 1998 umgebaut und renoviert. Heute dient er neben dem Fußballklub auch Leichtathleten als Trainingsfläche.

Sebero Central Stadium:



Das Sebero Central Stadion ist das Stadion des CdF Las Sebero und kann bis zu 55.000 Besucher einen Platz bieten. Es wurde durch den Fußballclub und der Stadt 1979 erbaut und erlebt 1988 eine Grundsanierung. Seit 2011 ist es wieder Spielstätte des CdF, nachdem man von 2007-2010 das Stadion komplett mit aktuellen Standards überholte

International Confederation Stadium:



Das International Confederation Stadium ist das größte Stadion und bietet rund 80.000 Besuchern Platz. Eröffnet wurde das Stadion am 06.05.1999, mit einem Spiel zwischen den U21-Mannschaften Shinkoku und Mitteladarias, was Shinkoku mit 2:1 gewann.

Koketsu:



Das Koketsu-Stadion gehört dem Fußballverein Tora Taito und ist ihr Heimstadion. Es wurde durch die Stadt für alle Sportarten gebaut, schnell jedoch entwickelte sich der Fußball zu einem der Besten der Region und so verkaufte man Stadion an den Klub, seitdem dient es ausschließlich dem FC. Es hat insgesamt 45.000 Sitz- und Stehplätze.

Chäntli

Das Chäntli-Stadion ist das kleinste Stadion der WM und bietet nur 23.000 Personen Platz. Es wurde 1961 gebaut, mehrere Male renoviert und saniert und steht heute in Besitz der Stadt. Es befindet sich etwas außerhalb Iwakuras und bietet derzeit Leichtathleten ein Zuhause, ist allerdings hauptsächlich auf Fußballspiele ausgelegt.

2.4 Pokal und Ausstattung

Siegerpokal:



Pokal für die besten Fans:



Pokal für den besten Torschützen:



Pokal für den besten Spieler:



Mannschaftbus:

