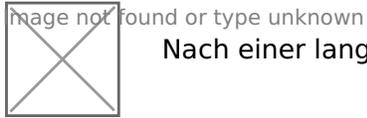


# Königsmarck-Expedition

Beitrag von „Schwerkriminelle“ vom 19. März 2016, 11:35

---



Nach einer langen Pause schleicht ein Fuchs unweit des Lagers durch die Nacht.

[SimOff](#)