

Planungen Föderationsliga

Beitrag von „Finn Henriksson“ vom 30. April 2018, 13:20

Zitat von Matthew Hernandez

Gibt es denn noch freie Vereine? Ggf. in der zweiten oder dritten Liga um sich dort hochspielen zu können 😊

Ich glaube, einen freien Verein gab es in der aktuellen Saison noch. Und für die nächste Saison kann man ja sowieso alles noch ändern. Ich würde grundsätzlich sagen, dass deine erste Mannschaft Priorität hat und im Zweifelsfall eben jemand seine zweite oder dritte abgeben muss bzw. nicht dazubekommt, damit das klappt.

Zitat von Sigurd Thorwald

Ich stimme meinen Vorrednern zu: Das automatische Ergebnis für Spiele zwischen zwei Clubs desselben Spielers ist blöd. Mein Vorschlag wäre: Man kann stets nur für den Verein mit der höheren Priorität setzen, für den anderen setzt der Computer. Das erhöht zwar die Siegeschance für den Verein mit der höheren Priorität, aber nicht über Gebühr, schließlich kann durchaus auch mal der Computer gewinnen.

Ich glaube, das wichtigste ist, dass die Partien gegen eigene Mannschaften das Gesamtergebnis nicht großartig verzerren: Wenn jemand alle Spiele gewinnt, soll er nicht ausgerechnet gegen seinen Zweitverein Punkte verlieren. Und umgekehrt soll jemand, der ständig verliert, nicht zwei zusätzliche Vereine nehmen können, um im Abstiegskampf wenigstens zwei sichere Siege zu haben.

Ursprünglich fand ich deinen Vorschlag ja nicht so toll, aber ich glaube, ich kann mich mittlerweile einigermaßen damit anfreunden. Beim aktuellen Niveau in der Liga habe ich den Eindruck, dass die vorderen gegen Computergegner ziemlich sicher gewinnen, und die hinteren sich trotzdem schwer tun. Die Verhältnismäßigkeit könnte also halbwegs passen.

Ein anderer Gedanke, den ich hatte, war, dass man vielleicht solche Spiele irgendwie mit dem Durchschnittsergebnis der jeweiligen Mannschaft über den ganzen (oder den bisherigen) Saisonverlauf werten könnte. Die einfachste Möglichkeit wäre, dass man einfach zwei bzw. vier Spiele in der Saison weniger hat, und am Ende werden die Punkte skaliert: Wer gerundet ein

Drittel der möglichen Punkte geholt hat, bekommt für jedes Spiel gegen seine eigene Mannschaft einen Punkt dazu; wer zwei Drittel geholt hat, bekommt zwei Punkte dazu; wer fast alles gewonnen hat, bekommt drei. Ich weiß allerdings nicht, wie man das simulatorisch in ein Spielergebnis umsetzen soll, das müsste man dann als Unstimmigkeit akzeptieren.